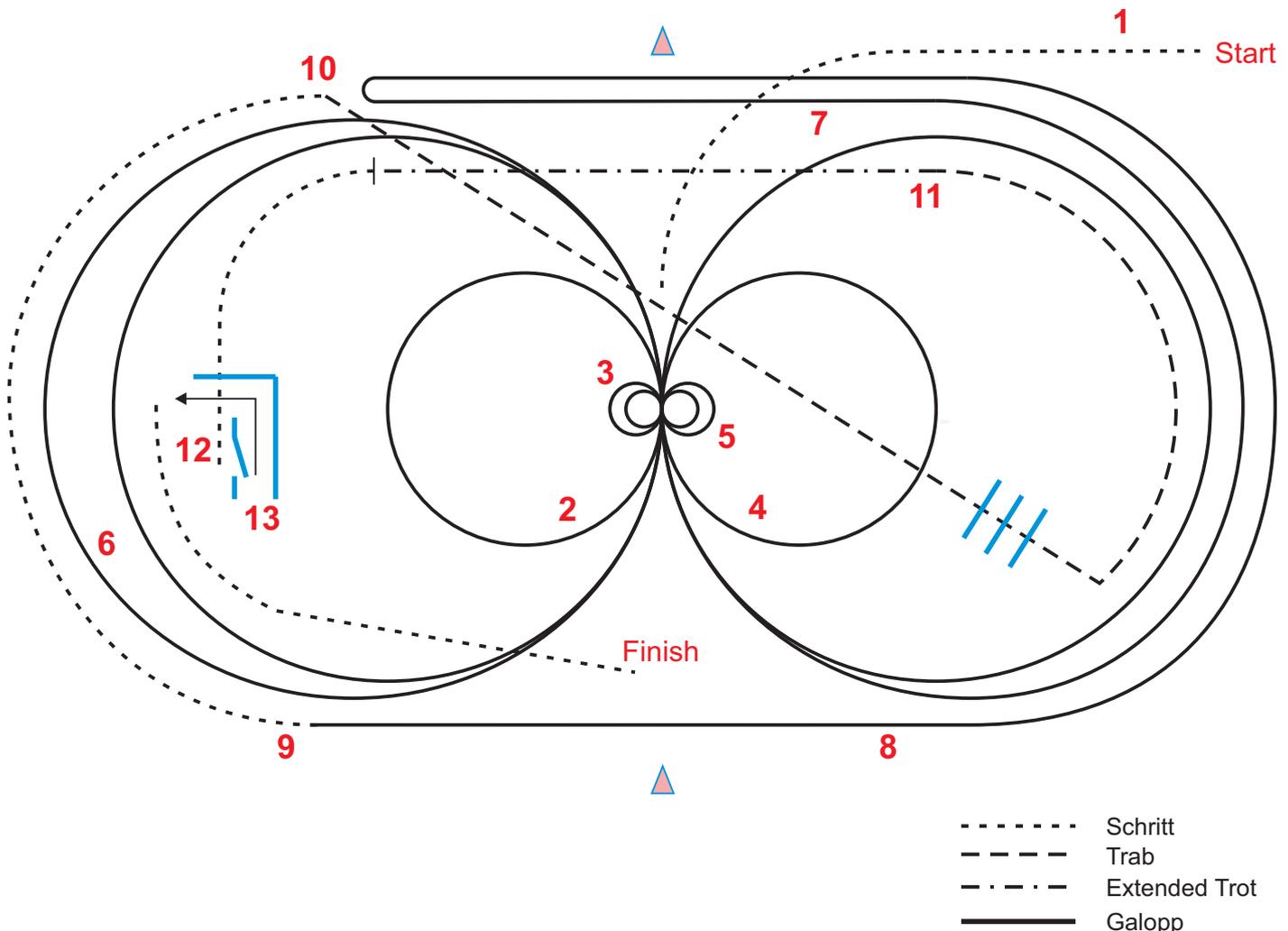
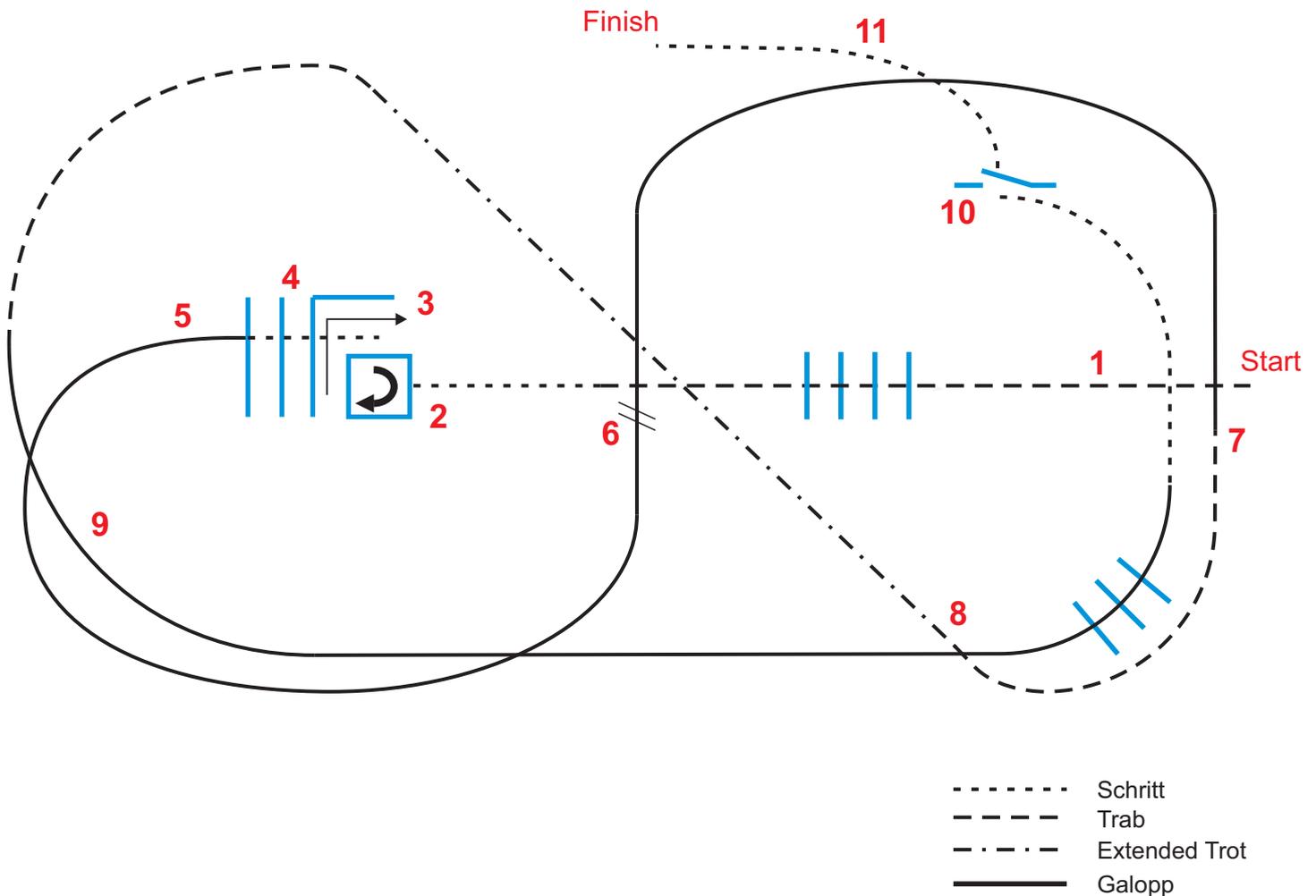


## Pattern Reining



1. im Schritt zum Mittelpunkt der Arena
2. im Galopp beginnen, ein schneller großer Zirkel nach rechts, gefolgt von einem kleinen langsamen Zirkel nach rechts, Stopp im Mittelpunkt der Arena
3. zwei Spins nach rechts
4. im Galopp beginnen, ein schneller großer Zirkel nach links, gefolgt von einem kleinen langsamen Zirkel nach links, Stopp im Mittelpunkt der Arena
5. zwei Spins nach links
6. im Galopp beginnen, ein großer schneller Zirkel nach rechts, im Mittelpunkt ein fliegender Wechsel, den folgenden großen schnellen Zirkel nach links nicht schließen
7. Run Down und Roll Back nach rechts nach dem Marker
8. Run Down und Sliding Stop nach dem Marker, verharren
9. im Schritt zur gegenüberliegenden Seite
10. im Trab durch die Diagonale der Arena wechseln, dabei über die Trabstangen, ein halber Linkszirkel
11. an der langen Seite extended trot, Stopp, im Schritt zum Tor
12. Öffnen, Durchreiten und Schließen des Tores
13. rückwärts durch die Stangen, im Schritt zum Richter für eine Gebisskontrolle

## Pattern All-Around



1. im Trab auf der Mittellinie beginnen, Trabstangen überwinden (jog over), Schritt
2. im Schritt in das Stangenviereck, eine 360° Drehung (jede Richtung erlaubt)
3. rückwärts durch das Stangen-L
4. Schrittstangen überwinden (walk over)
5. im Linksgalopp beginnen, ein halber Zirkel
6. im Mittelpunkt der Arena ein Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
7. ein halber Galoppzirkel rechts, Übergang zum Trab
8. über die Diagonale wechseln, Trabverstärkung (extended trot), einen viertel Zirkel im Trab
9. im Linksgalopp die lange Seite entlang, am Ende der langen Seite Galoppstangen überwinden (lope over), im Schritt zum Tor
10. Öffnen, Durchreiten und Schließen des Tores
11. im Schritt zum Richter für eine Gebisskontrolle